



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE

# Altiero Spinelli

ITIS INFORMATICA - ELETTRONICA - MECCANICA E MECCATRONICA -- IPSIA MANUTENZIONE ED ASSISTENZA TECNICA -- LICEO SCIENTIFICO PER LE SCIENZE APPLICATE  
Via Leopardi 132, 20099 Sesto San Giovanni (MI) Tel. 022403441, C.F. 85016670151 -- Sez. agg. I.P.S.I.A. "Carlo Molaschi" - Via Mazzini, 30 Cusano Milanino  
sito web: [www.iisaltierospinelli.it](http://www.iisaltierospinelli.it) mail: [miis008006@istruzione.it](mailto:miis008006@istruzione.it) - (PEC) [miis008006@pec.istruzione.it](mailto:miis008006@pec.istruzione.it)



Ministero dell'istruzione  
e del merito



Sesto S.G., 09/01/2024

Comunicazione n. 118

AGLI STUDENTI  
ALLE FAMIGLIE  
ALLA DSGA

**Oggetto: Informazione alle famiglie e agli studenti iscritti al corso di SCACCHI per il potenziamento delle competenze logico-matematiche e relazionali.**

Si comunica ai genitori e agli studenti che il Laboratorio di Scacchi inizierà dal 23/01/2024 **dalle ore 14:45 alle ore 16:45**, si svolgerà tutti i martedì fino al 13/02/2024 nell'aula numero 205/206 al 2° piano dell'IIS Spinelli.

A seguire, per chi lo desidera, vi sarà il Torneo che inizierà dal 20/02/2024, tutti i martedì fino al 12/03/2024.

- In ogni incontro, la prima ora sarà di lezione (tenuta dal Prof. Guido Sperti), la seconda di esercitazione.
- Per informazioni e comunicazioni rivolgersi alla Prof.ssa Filipponio mail: [liliana.filipponio@iisaltierospinelli.it](mailto:liliana.filipponio@iisaltierospinelli.it)

Programma Corso Base

1. La scacchiera (colonne, traverse, diagonali) e la notazione scacchistica; la posizione iniziale dei pezzi; le regole generali del movimento dei pezzi.
2. Lo scacco matto, la patta (l'impossibilità di dare scacco matto, la ripetizione della posizione, lo stallo, ecc.); le regole speciali: l'arrocco, la promozione dei pedoni, la presa al varco.
3. Esempi di partite brevi e semplici (per esempio il matto del "barbiere"); il finale elementare Re e due Torri contro Re; il finale di Re e Donna contro Re e di Re e Torre contro Re.
4. Semplici partite che terminano con lo scacco matto. Semplici partite che terminano con un forte vantaggio materiale. Finali elementari con un Pedone (ad esempio: Re, pezzo leggero e Pedone contro Re); il finale di Re e Pedone contro Re; la regola del quadrato.
5. Semplici motivi tattici: l'inchiodatura, la forchetta, l'infilata, l'attacco di scoperta, il doppio, lo scacco di scoperta, lo scacco doppio.

Programma corso di approfondimento

I contenuti verranno definiti valutando il livello degli studenti che hanno già acquisito i contenuti del Corso Base.

**La Dirigente Scolastica**

*dot.ssa Concetta Luppino*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3, c.2, del D.Lgs. 39/93

Tagliando per l'autorizzazione alla partecipazione del corso di scacchi da riconsegnare al primo incontro al Prof. Sperti

Il sottoscritto/a \_\_\_\_\_ genitore/trice dell'allievo/a \_\_\_\_\_

della classe \_\_\_\_\_ AUTORIZZA il/la proprio/a figlio/a a partecipare all'iniziativa in oggetto (corso di scacchi e torneo), secondo il calendario indicato per l' a.s. 2023/24.

Firma del genitore